



Relatório de avaliação do módulo Ginga-J em implementações comerciais do middleware Ginga

Sumário

Relatório de avaliação de implementações comerciais do módulo Ginga-J.....	1
1. Introdução.....	7
1.1. Objetivo.....	7
1.2. Referências.....	10
2. Casos de Anomalias Funcionais.....	11
2.1. Considerações gerais.....	11
2.2. Casos de anomalias.....	11

1. Introdução

1.1. Objetivo

O presente documento tem como objetivo relatar anomalias em funcionalidades das implementações comerciais do middleware Ginga com respeito à especificação prevista na Norma Brasileira ABNT 15606-4 [1].

1.2. Referências

[1] ABNT 15606-4. Ambiente para a execução de aplicações procedurais

[2] Ambiente de Transmissão e Execução de Aplicações. Guia Operacional. Versão 00.03.

2. Casos de Anomalias Funcionais

2.1. Considerações gerais

Os resultados relatados neste documento foram baseados na execução de testes utilizando o ambiente operacional descrito em [2].

2.2. Casos de anomalias

A seguir serão relatados os casos de mau funcionamento nas implementações comerciais do Ginga, descrevendo como os mesmos deveriam funcionar segundo à especificação [1].

Nome do middleware: MOPA
Empresa: MOPA Embededd Systems
Descrição da anomalia: A utilização da classe <code>com.sun.dtv.ui.DTVContainer</code> para inserir e exibir componentes gráficas da API LWUIT não funciona. A exibição das componentes gráficas na tela do dispositivo não ocorrem.
Funcionamento correto: Uma instância da classe <code>com.sun.dtv.ui.DTVContainer</code> representa um componente que deve suportar todos os tipos de <code>com.sun.dtv.ui.component</code> e operações gráficas definidas na API do LWUIT. Após a chamada do método <code>setVisible(true)</code> de um objeto <code>DTVContainer</code> devem ser exibidas as componentes a ele adicionadas, através do método <code>addComponent()</code> .
Referência à Norma: 8.4.3.2 Plano de texto e gráficos

Nome do middleware: MOPA
Empresa: MOPA Embededd Systems
Descrição da anomalia: O mecanismo de tratamento de eventos relacionados aos componentes gráficos da LWUIT utilizando a interface <code>ActionListener</code> e as classes <code>ActionEvent</code> e <code>RemoteControlEvent</code> não funciona. As interações via controle remoto são ignoradas.

Funcionamento correto: Ao implementar a interface ActionListener, instanciar um objeto e associar à um componente (p.e. <code>form.addKeyListener(RemoteControlEvent.VK_CONFIRM, action)</code>); deve-se executar os procedimentos implementados no método <code>actionPerformed(ActionEvent event)</code> para quando ocorrer tal evento via controle remoto e a componente estiver focada.
Referência à Norma: 8.4.4 Tratamento de eventos do usuário, A.2.3 Pacote <code>com.sun.dtv.lwuit.events</code> ,

Nome do middleware: AstroTV
Empresa: TOTVS
Descrição da anomalia: A utilização da classe <code>com.sun.dtv.ui.DTVContainer</code> para inserir e exibir componentes gráficas da API LWUIT não funciona. A exibição das componentes gráficas na tela do dispositivo não ocorrem.
Funcionamento correto: Uma instância da classe <code>com.sun.dtv.ui.DTVContainer</code> representa um componente que deve suportar todos os tipos de <code>com.sun.dtv.ui.component</code> e operações gráficas definidas na API do LWUIT. Após a chamada do método <code>setVisible(true)</code> de um objeto <code>DTVContainer</code> devem ser exibidas as componentes a ele adicionadas, através do método <code>addComponent()</code> .
Referência à Norma: 8.4.3.2 Plano de texto e gráficos