

Ministério do Planejamento, Orçamento e Gestão
Secretaria de Tecnologia da Informação
Departamento de Governo Eletrônico

Ministério da Educação
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
Projeto de Acessibilidade Virtual

Especificação do Caso de Uso

Metodologia de Desenvolvimento de Sistemas

Fase Especificação

(Simular Leitor de Tela)

Abril de 2016

Ministério do Planejamento, Orçamento e Gestão
Secretaria de Tecnologia da Informação
Departamento de Governo Eletrônico

Ministério da Educação
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
Projeto de Acessibilidade Virtual

Especificação do Caso de Uso
Metodologia de Desenvolvimento de Sistemas
Fase Especificação
(Simular Leitor de Tela)

Abril de 2016

Metodologia de Desenvolvimento de Sistemas

Acordo de Cooperação que entre si celebram o Ministério do Planejamento, Orçamento e Gestão (MP), representado pela Subsecretaria de Planejamento, Orçamento e Administração e o Ministério da Educação, representado pela Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica (SETEC).

Desenvolvido por:

Núcleo de Acessibilidade Virtual do IFRS – Campus Bento Gonçalves

Núcleo de Acessibilidade Virtual do IFCE – Campus Fortaleza

Núcleo de Acessibilidade Virtual do IFBaiano - Campus Catu e extensão
Campus Guanambi



A presente obra encontra-se licenciada sob a licença Creative Commons Atribuição-Uso não-comercial-Compartilhamento pela mesma licença 3.0 Brasil. Para visualizar uma cópia da licença, visite <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/br/> ou mande uma carta para: Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.

Sumário

1. Controle da Versão.....	5
2. NOME DO CASO DE USO.....	5
3. Descrição do objetivo.....	5
4. Atores.....	5
5. Pré-Condições.....	5
6. Pós-Condições.....	6
7. Regras de negócio associadas.....	6
8. Regras técnicas.....	6
9. Tela de mensagem.....	6
10. Protótipo de tela.....	6
11. Detalhamento de fluxos.....	7

1. CONTROLE DA VERSÃO

Data	Versão	Descrição	Papel	Autor
20/06/09	0.1.0	Criação do Documento	Bolsista	Rodrigo Lima
20/06/09	0.7.0	Conclusão do Documento	Bolsista	Rodrigo Lima
29/06/09	0.8.0	Revisão do Documento	Prof. Orientador	Maurício Rosito
16/07/09	0.9.0	Revisão do Documento (padrões)	Analista Quali	Aline Vasconcelos
17/07/09	1.0.0	Ajustes Solicitados pela Equipe de Qualidade	Prof. Orientador	Maurício Rosito
22/05/2013	1.0.1	Ajuste para Novo Padrão	Bolsista	Marllon dos Santos Costa
01/07/2013	1.0.2	Revisão do Documento	Professor Orientador	Cayo Pablllo Santana de Jesus
22/07/2013	1.0.3	Correções Solicitadas pelo MP	Bolsista	Eric Medeiros
20/04/2016	1.0.4	Revisão do Documento	Analista de Tecnologia da Informação do MP	Fabício Jamati de Souza

2. NOME DO CASO DE USO

Simular Leitor de Tela.

3. DESCRIÇÃO DO OBJETIVO

Caso de uso que tem por objetivo simular o menor tempo de leitura que um leitor de tela levaria para chegar a determinado ponto da página.

4. ATORES

Acessibilizador.

5. PRÉ-CONDIÇÕES

- Permissão de leitura aos arquivos
- Acesso à internet

6. PÓS-CONDIÇÕES

Texto linearizado representando a página “html” com os campos que os leitores de tela reconheçam (tal como a como descrição de imagens), indicando o tempo mínimo para ler determinado trecho da página pelo melhor caminho utilizando *links* internos e *links* internos da página após a linearização.

7. REGRAS DE NEGÓCIO ASSOCIADAS

[RN 2.1.01]

[RN 2.1.03]

8. REGRAS TÉCNICAS

[RN 2.1.01]

[RN 2.1.03]

9. TELA DE MENSAGEM

Nesta Seção estão descritas as mensagens que serão exibidas pelo sistema quando o ator interagir com o Sistema. Estas mensagens devem ser referenciadas nos fluxos de eventos.

Tabela 1 - Tabela de mensagens

Nro	Mensagem
01	Verifique o preenchimento do campo URL
02	A partir dessa posição não há ocorrências do trecho procurado

10. PROTÓTIPO DE TELA

Esta seção é dedicada para apresentação do protótipo de interface acordado com o cliente para atender ao caso de uso em questão.

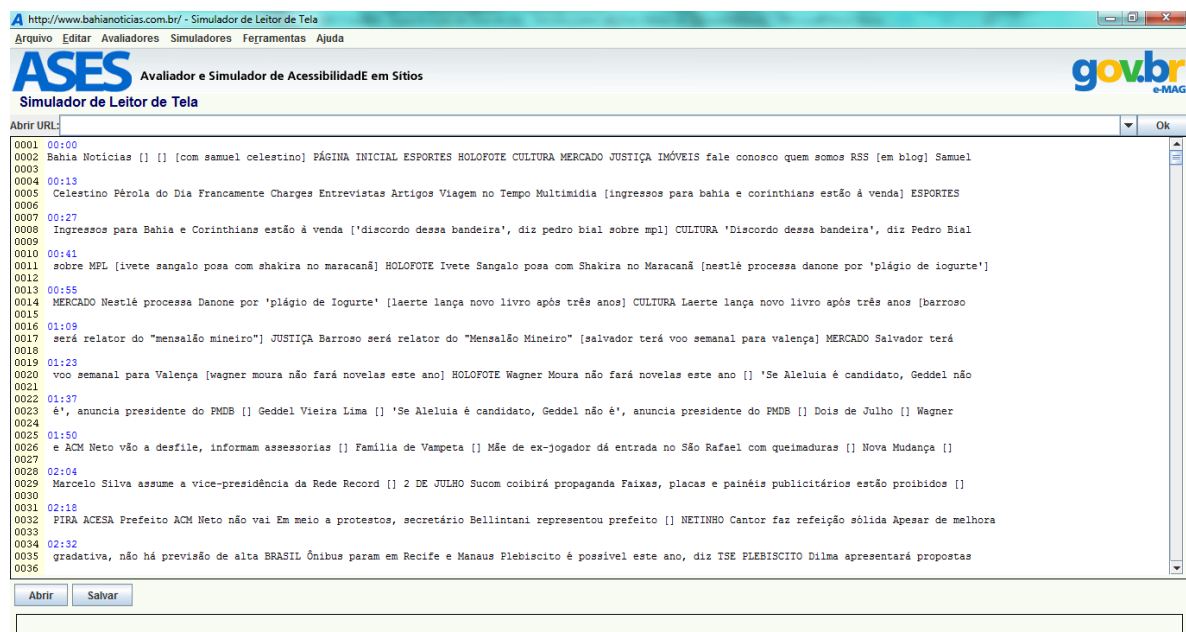


Figura 1 - Tela do Simulador de Leitor de Tela

11. DETALHAMENTO DE FLUXOS

Fluxo Principal	P01. O Usuário solicita a ferramenta Simulador de Leitor de Tela P02. O Sistema mostra a tela de edição do Simulador de Leitor de Tela P03. O Usuário digita uma url válida de um arquivo “html” P04. O Sistema exibe a página sem formatação visual (página linear) com os campos que os leitores de tela reconheçam (tal como a descrição de imagens). P05. O Sistema exibe o tempo mínimo para ler determinado trecho.
Fluxos Alternativos	A01 [P03] Escolher um arquivo local para avaliação do código A01.1 O Usuário seleciona a opção “Abrir” para procurar um arquivo cuja extensão seja “.html” A01.2 O Sistema retoma o fluxo principal em P04 A02 [P05] O Usuário seleciona a opção Salvar A02.1 O Sistema solicita que o usuário informe o nome e o caminho do novo arquivo a ser gravado A02.2. O usuário escolhe um nome para o arquivo e seleciona um diretório onde será salvo A02.3. O Sistema salva o documento

Exceções	E01 [P03] O endereço digitado não é válido E01.1 O Sistema mostra a mensagem Nro01 E01.2 O Sistema retoma o fluxo principal em P03
-----------------	--